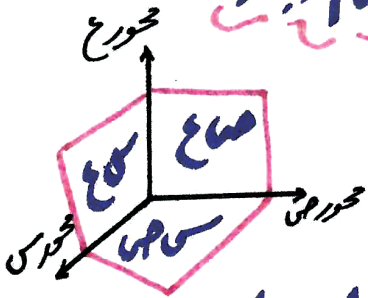


الوحدة الأولى : النظام الإحداثي لمكانة ثلاثي الأبعاد



مستويات الإحداثيات

المستوى الإحداثي من	المستوى الإحداثي من	المستوى الإحداثي من
<p>يحتوي جميع نقاط الفراغ التي إحداثياتها (0, ص, ع) وتكون معادلته $ص = 0$.</p>	<p>يحتوي جميع نقاط الفراغ التي إحداثياتها (ص, 0, ع) وتكون معادلته $ص = 0$.</p>	<p>يحتوي جميع نقاط الفراغ التي إحداثياتها (ص, ع, 0) وتكون معادلته $ع = 0$.</p>

مخارير الإحداثيات

1) النقطة (ص, ع, 0) تقع على محور س	2) النقطة (ص, 0, ع) تقع على محور ص	3) النقطة (0, 0, ع) تقع على محور ع
معادلة محور س في الفراغ $ص = 0, ع = 0$	معادلة محور ص في الفراغ $ص = 0, ع = 0$	معادلة محور ع في الفراغ $ص = 0, ع = 0$

* نجد النقطة (ص, ع, 0) عند محور س $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ص $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ع $ص = 0, ع = 0$

* نجد النقطة (ص, ع, 0) عند محور س $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ص $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ع $ص = 0, ع = 0$

* نجد النقطة (ص, ع, 0) عند محور س $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ص $ص = 0, ع = 0$
 عند محور ع $ص = 0, ع = 0$

* البعد بين نقطتين في الفراغ

خذ بالك

* البعد بين النقطتين 1 (س، ص، ح) و 2 (س₁، ص₁، ح₁) من نظام تناسلي لإبعاد

$$= \sqrt{(س - س_1)^2 + (ص - ص_1)^2 + (ح - ح_1)^2}$$

* من نظام ثلاثي الإبعاد، النقطتين 1 (س، ص، ح) و 2 (س₁، ص₁، ح₁)

$$= \sqrt{(س - س_1)^2 + (ص - ص_1)^2 + (ح - ح_1)^2}$$

* إحداثيات نقطة منتصف قطعة مستقيمة

إذا كانت ج منتصف \overline{AB} فإنه إحداثيات ج = $(\frac{س_1 + س_2}{2}, \frac{ص_1 + ص_2}{2}, \frac{ح_1 + ح_2}{2})$

* إحداثيات نقطة تقاطع متوسطات م

$$= م \left(\frac{س_1 + س_2 + س_3}{3}, \frac{ص_1 + ص_2 + ص_3}{3}, \frac{ح_1 + ح_2 + ح_3}{3} \right)$$

ملاحظة هامة

في ΔPQR ج إذا كان

$$\angle P > \angle Q + \angle R$$

Δ حاد الزاوية من ج

(ج زاوية حادة)

$$\angle P < \angle Q + \angle R$$

Δ منفرج الزاوية من ج

$$\angle P + \angle Q + \angle R = 180^\circ$$

فإنه Δ قائم الزاوية من ج

معادلات الكرة

* الصورة القياسية لمعادلة الكرة:

$P(x, y, z)$ نقطة تقع على الكرة، مركز الكرة (a, b, c)

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$$

* المعادلة العامة للكرة:

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2ux + 2vy + 2wz + d = 0$$

* مركز الكرة: $(-\frac{1}{2} معامل x, -\frac{1}{2} معامل y, -\frac{1}{2} معامل z)$

$$= (-\frac{1}{2}u, -\frac{1}{2}v, -\frac{1}{2}w)$$

حيث: $u^2 + v^2 + w^2 - \frac{1}{4}d = r^2$

مساحة سطح الكرة $= 4\pi r^2$

حجم الكرة $= \frac{4}{3}\pi r^3$



* معادلة الكرة بمعلومية طرفي قطر فيها:

إذا كانا (x_1, y_1, z_1) و (x_2, y_2, z_2) هما طرفي قطر من الكرة فإنه معادلتها تكون على الصورة:

$$(x-x_1)(x-x_2) + (y-y_1)(y-y_2) + (z-z_1)(z-z_2) = 0$$

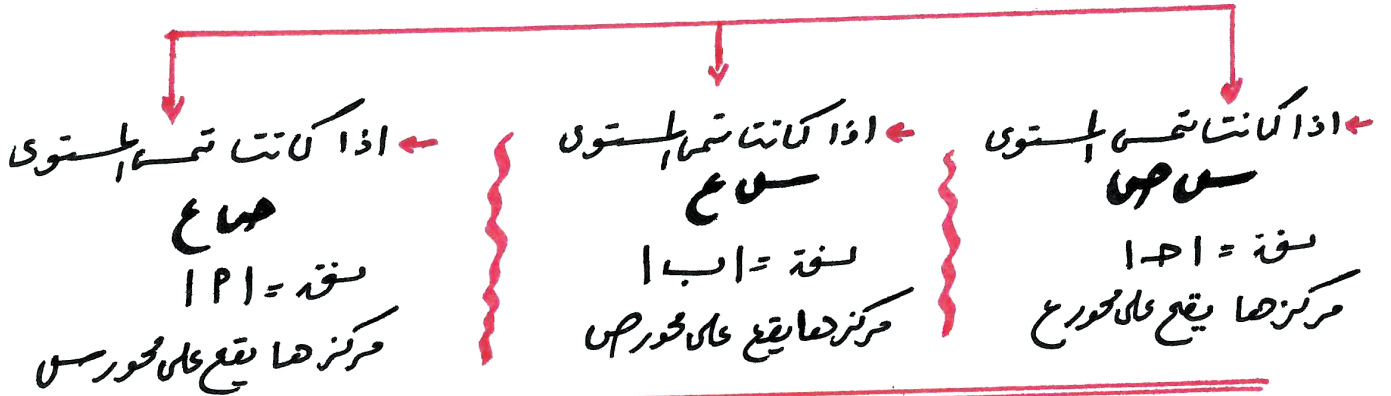
* الكرة التي مركزها نقطة الأصل ونقطتها تقع عليها:

معادلتها من الصورة القياسية

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

حول نصف قطرها $r = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

* الكرة التي مركزها (أ، ب، ج) وتمس مستويات الإحداثيات *



* الكرة التي تمس المستويات الإحداثيات الموجبة السالبة * وطول نصف قطرها متساو يكون مركزها (±نق، ±نق، ±نق)

ضد بالك لكن فصل على أحرف كرة تمر بنقطة ليست على استقامة واحدة

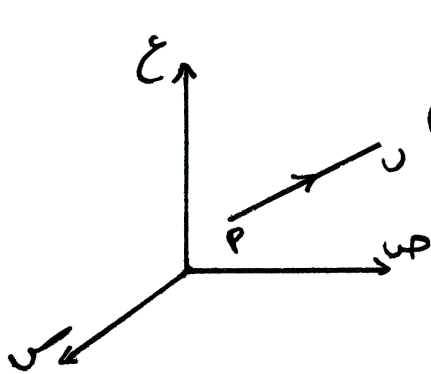
١) النقطة تمثل ٥ متساوي الأضلاع رؤوسه (٠،٠،٠)، (٠،٠،٢)، (٠،٢،٠)، (٢،٠،٠)، (٢،٠،٢)، (٢،٢،٠)

٢) المركز = $(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$ وطول ضلع مثلث = $\sqrt{2}$

طول نصف قطر الدائرة = $\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}$

* إذا كانت م، ن، ك ترتيباً طوله نصف قطرها م، ن، ك على الترتيب (م، ن، ك)

- موقع الكرتين**
- متباعدتين عند الخارج
 - متماسمتين عند الخارج
 - متماسمتين عند الداخل
 - متقاطعتان
 - متباعدتان عند الداخل
 - متحدة المركز
- طول قطر المثلث**
- م، ن، ك < م، ن، ك
 - م، ن، ك = م، ن، ك
 - م، ن، ك > م، ن، ك
 - م، ن، ك > م، ن، ك
 - م، ن، ك > م، ن، ك
 - م، ن، ك = م، ن، ك



المتجهات في الفراغ

* القطعة المستقيمة الموجهة *

نقطة بداية P
نقطة نهاية B
الاتجاه من البداية إلى النهاية

* متجه الموضع في الفراغ *

قطعه مستقيمة بدايتها نقطة الاصل ونهايتها P (أ، ب، ج)
يرمز لها \vec{A} (أ، ب، ج)
مركبة \vec{A} اتجاه محور س
مركبة \vec{A} اتجاه محور ص
مركبة \vec{A} اتجاه محور ع

* معيار المتجه * هو طول القطعة المستقيمة الموجهة التي تمثل المتجه
إذا كان P (أ، ب، ج)

$$\|\vec{A}\| = \sqrt{أ^2 + ب^2 + ج^2}$$

* جمع متجهين في الفراغ *

إذا كان $\vec{A} = (أ، ب، ج)$ ، $\vec{B} = (س، ص، ع)$
 $\vec{A} + \vec{B} = (أ + س، ب + ص، ج + ع)$

بعض الخواص

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A} \quad (1)$$

(2) المتجه (0,0,0) يسمى بالمتجه الصفري (المتجه المجموع)

$$\vec{0} = (0, 0, 0)$$

$$\|\vec{A} + \vec{B}\| \geq \|\vec{A}\| + \|\vec{B}\| \quad (3)$$

* ضرب متجه في عدد حقيقي *

إذا كان $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ و $\lambda = (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$
 $= (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$

$$\begin{aligned} \leftarrow (1) \lambda(\vec{a}) &= \vec{a} + \vec{a} = 2\vec{a} \\ \leftarrow (2) \lambda(\vec{a}) &= \vec{a} + \vec{a} = 2\vec{a} \\ \leftarrow (3) \lambda(\vec{a}) &= \vec{a} + \vec{a} = 2\vec{a} \end{aligned}$$

نفس الخواص

إذا كان $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ متجه من الفراغ م عدد حقيقي $\neq 0$.
 $\|\vec{a}\| = \|\vec{a}\| = \|\vec{a}\| = \|\vec{a}\|$

عند ذلك

* تساوي المتجهات من الفراغ *

إذا كان $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ و $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ وكان $\vec{a} = \vec{b}$

$$a_1 = b_1$$

$$a_2 = b_2$$

$$a_3 = b_3$$

متجه الوحدة هو المتجه الذي معياره وحدة الاحوال (واحد صحيح)

متجهات الوحدة الأساسية

متجه الوحدة الأساسي \vec{e}_1
 $(1, 0, 0)$
 $\vec{e}_1 = 1$

متجه الوحدة الأساسي \vec{e}_2
 $(0, 1, 0)$
 $\vec{e}_2 = 1$

متجه الوحدة الأساسي \vec{e}_3
 $(0, 0, 1)$
 $\vec{e}_3 = 1$

* متجه الوحدة في اتجاه سطح معلوم *

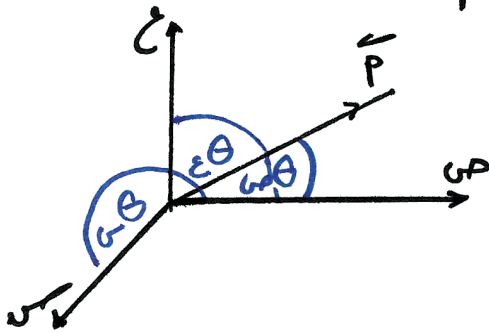
إذا كان المتجه \vec{P} (P_x, P_y, P_z) فإنه متجه الوحدة في اتجاه \vec{A} يرمز

$$\vec{u} = \frac{\vec{P}}{\|\vec{P}\|} = \frac{\vec{P}}{\text{معايره}} \quad *$$

قيد بالـ $\vec{A} = \vec{u} \cdot \vec{A}$

* زوايا الاتجاه وجيوب تمام لمتجه في الفراغ *

(1) $(\theta_x, \theta_y, \theta_z)$ هي زوايا الاتجاه للمتجه \vec{A}



$$\cos \theta_z = \frac{P_z}{\|\vec{P}\|}$$

$$\cos \theta_x = \frac{P_x}{\|\vec{P}\|}$$

$$\cos \theta_y = \frac{P_y}{\|\vec{P}\|}$$

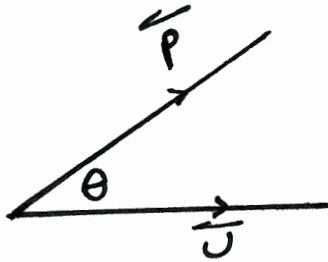
$$\vec{A} = \|\vec{A}\| \cos \theta_x \vec{u}_x + \|\vec{A}\| \cos \theta_y \vec{u}_y + \|\vec{A}\| \cos \theta_z \vec{u}_z \quad (2)$$

لـ الصورة الجبرية للمتجه \vec{A}

* قيد بالـ قانونهم :

$$\cos^2 \theta_x + \cos^2 \theta_y + \cos^2 \theta_z = 1$$

* الضرب القياسي للمتجهين *

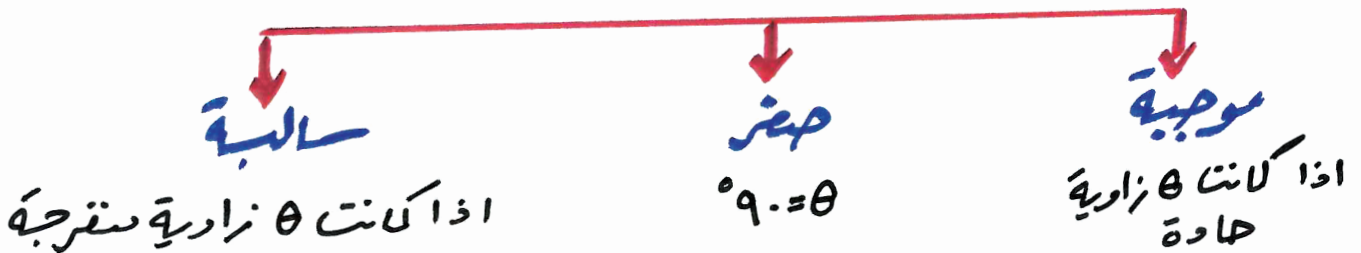


$$(1) \vec{P} \cdot \vec{Q} = \|\vec{P}\| \|\vec{Q}\| \cos \theta$$

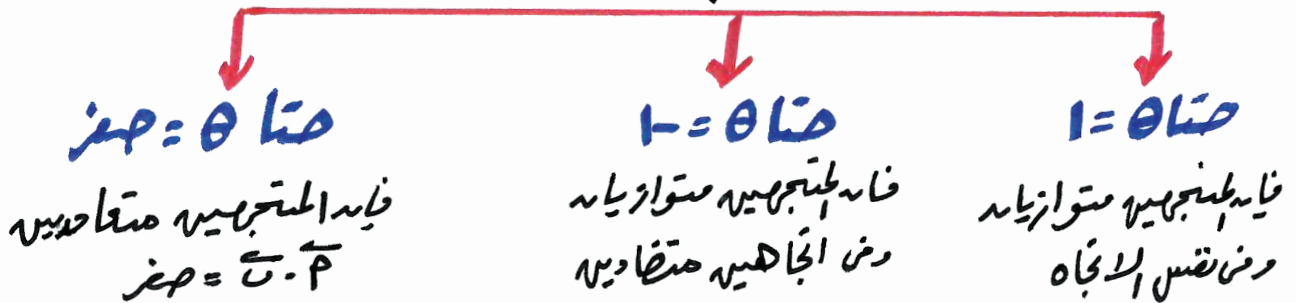
θ الزاوية الصغرى المحصورة بين سهمين إما خارجيه او داخلية لنقطة واحدة

$$(2) \cos \theta = \frac{\vec{P} \cdot \vec{Q}}{\|\vec{P}\| \|\vec{Q}\|} \quad 0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$$

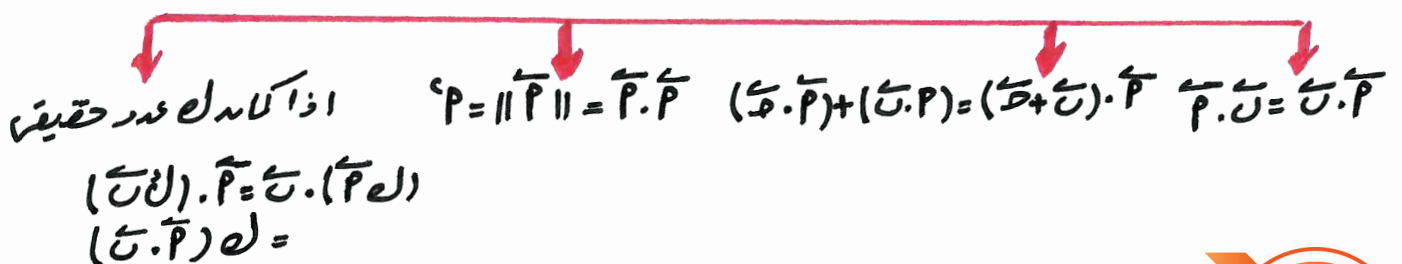
(3) $\vec{P} \cdot \vec{Q}$



(4)



(5) خواص الضرب القياسي



* مثل، متجه، اتجاه متجهيات الوحدة لاجزءية بعينية

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{u} = 1$$

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{u} = 1$$

* مسقط متجه من اتجاه متجه آخر * المركبة الجبرية

مركبة \vec{A} من اتجاه \vec{B} يرمز لها بالرمز p

$$p = \|\vec{A}\| \cos \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{\|\vec{B}\|}$$

الضرب القياسي لمتجهين

$$\vec{A} = (A_x, A_y, A_z) \\ \vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$$

$$\vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

* إيجاد لشغل المبدول

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos \theta$$

"حيث θ هي الزاوية بين \vec{A} و \vec{B} "

وحدات قياس لشغل نيوتن . متر = جول
داين . سم = ارج

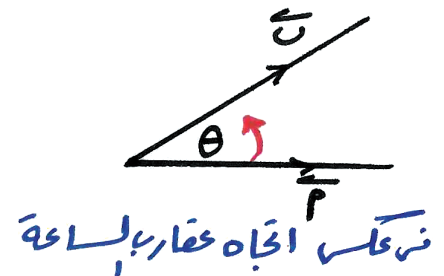
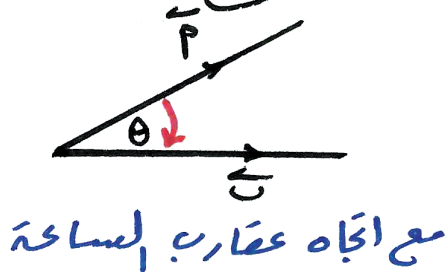


المركبة الاتجاهية لـ \vec{P} من اتجاه \vec{u}

$$= (\text{المركبة الجبرية } \vec{P} \text{ من اتجاه } \vec{u}) \times (\text{متجه الوحدة من اتجاه } \vec{u})$$

$$\vec{u} \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{P}}{\|\vec{u}\|} \right) = \left(\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \right) \frac{\vec{u} \cdot \vec{P}}{\|\vec{u}\|} =$$

الضرب الاتجاهي والمتجهات القياس



$$\vec{u} \times \vec{P} = \|\vec{u}\| \|\vec{P}\| \sin \theta$$

حيث θ متجه وحدة عمودي على \vec{u} و \vec{P}

(٢)

$$\frac{\|\vec{u} \times \vec{P}\|}{\|\vec{u}\| \|\vec{P}\|} = \sin \theta$$

$$\|\vec{u} \times \vec{P}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{P}\| \sin \theta$$

$$\sin \theta = \frac{\|\vec{u} \times \vec{P}\|}{\|\vec{u}\| \|\vec{P}\|} = \frac{\|\vec{u} \times \vec{P}\|}{\|\vec{u}\| \|\vec{P}\|}$$

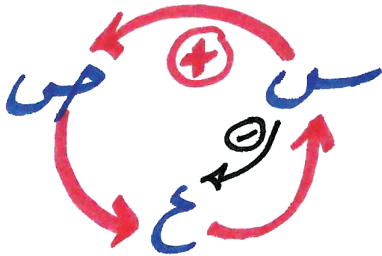
* خواص الضرب الاتجاهي *

إذا كان $\vec{u} \parallel \vec{P}$ أو $\vec{P} \parallel \vec{u}$
فإن $\vec{u} \times \vec{P} = \vec{0}$
وبذلك $\vec{P} \times \vec{P} = \vec{0}$ و $\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$

$$\vec{u} \times (\vec{P} + \vec{Q}) = (\vec{u} \times \vec{P}) + (\vec{u} \times \vec{Q})$$

$$(\vec{P} + \vec{Q}) \times \vec{u} = \vec{P} \times \vec{u} + \vec{Q} \times \vec{u}$$

* المجموعة الرباعية لماتريجات الوحدة *



$$\begin{aligned}
 * E &= A \times B \times C \\
 * A &= B \times C \times E \\
 * B &= C \times E \times A \\
 * C &= E \times A \times B
 \end{aligned}$$

$$E \times A \times B \times C = A \times B \times C \times E = B \times C \times E \times A = C \times E \times A \times B = E$$

* ضرب الاتجاهات لماتريجات الصورة الكارثينية *

إذا كانت A, B, C يقعا في مستوى واحد S من S

$$\begin{vmatrix} E & A & B \\ \cdot & P & P \\ \cdot & P & S \end{vmatrix} = C \times A$$

$$A = (P, P, P)$$

$$B = (S, S, S)$$

$$\begin{vmatrix} E & A & B \\ P & P & P \\ S & S & S \end{vmatrix} = C \times A$$

* توازي متجهي * *

$$A \parallel B$$

$$A = B \times C$$

"والعكس"
صحيح

$$A \parallel B$$

$$A = B \times C$$

لك عدد موجب
 $A \parallel B$ ومن
نفس الاتجاه
الزاوية بينهما
(١٨٠°)

لك عدد موجب
 $A \parallel B$ ومن
نفس الاتجاه
الزاوية بينهما
(حز)

$$A \parallel B$$

$$\frac{P}{S} = \frac{P}{S} = \frac{P}{S}$$

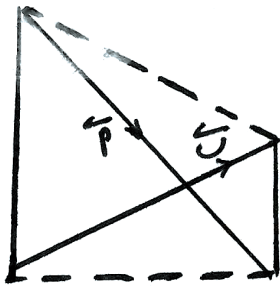
حيث (ك أي ثابت $\neq 0$)

عندئذ تكونت P, U, V ثلاث نقط من فراغ ثلاثي الأبعاد
وكما $\vec{P} \times \vec{U} = \vec{V}$ ← $\vec{P} \parallel \vec{U} \times \vec{V}$

هذه النقط P, U, V على استقامة واحدة

المعنى الهندسي لمعيار الضرب الاتجاهي

$$\|\vec{P} \times \vec{U}\| = \|\vec{P}\| \|\vec{U}\| \sin \theta$$



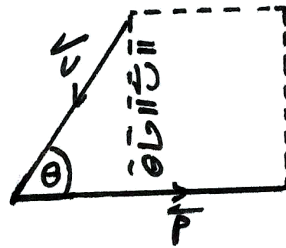
* مساحة الشكل الرباعي

$$= \frac{1}{2} \times \|\vec{P}\| \|\vec{U}\| \sin \theta$$

$$= \frac{1}{2} \|\vec{P} \times \vec{U}\|$$

ملاحظة

شرط أن يكون \vec{P}, \vec{U} متعامدين



* مساحة متوازي الاضلاع

$$= \|\vec{P}\| \|\vec{U}\| \sin \theta$$

$$= \|\vec{P} \times \vec{U}\|$$

* مساحة المثلث

$$= \frac{1}{2} \times \|\vec{P}\| \|\vec{U}\| \sin \theta$$

$$= \frac{1}{2} \|\vec{P} \times \vec{U}\|$$

الضرب لقياس المتكافئ

$$\vec{P} \cdot \vec{U} \times \vec{V} = \begin{vmatrix} P_x & P_y & P_z \\ U_x & U_y & U_z \\ V_x & V_y & V_z \end{vmatrix}$$

خواص ضرب المتجهات

$$\begin{array}{l}
 \downarrow \\
 \text{اما اذا كانت} \\
 \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \\
 \text{من مستوى واحد} \\
 \therefore \vec{a} \times \vec{b} \times \vec{c} = \vec{0} \\
 \therefore \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ تقع في مستوى واحد}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \downarrow \\
 \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} \\
 \vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} =
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \downarrow \\
 \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} \\
 \vec{b} \times \vec{c} \cdot \vec{a} = \\
 \vec{c} \times \vec{a} \cdot \vec{b} =
 \end{array}$$

ملاحظة

$$\therefore \vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} = \vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{c} \times \vec{a}$$

* المعنى الهندسي لحاصل ضرب المتجهات القياسي *

$$\text{حجم متوازي السطوح} = |\vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c}|$$